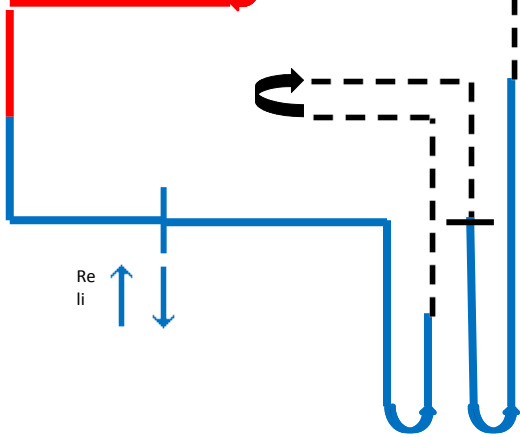
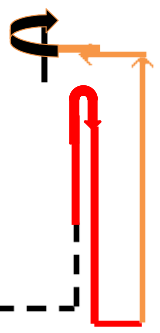
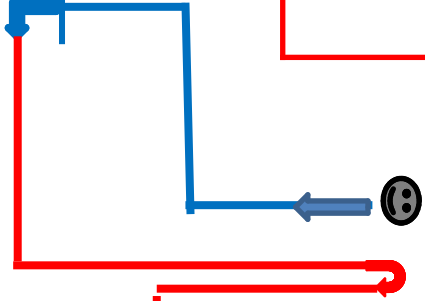


Anhalten
Nach links im LS
angehen



Re
li ↑ ↓

Vor
zurück ↑ ↓

Klasse 3

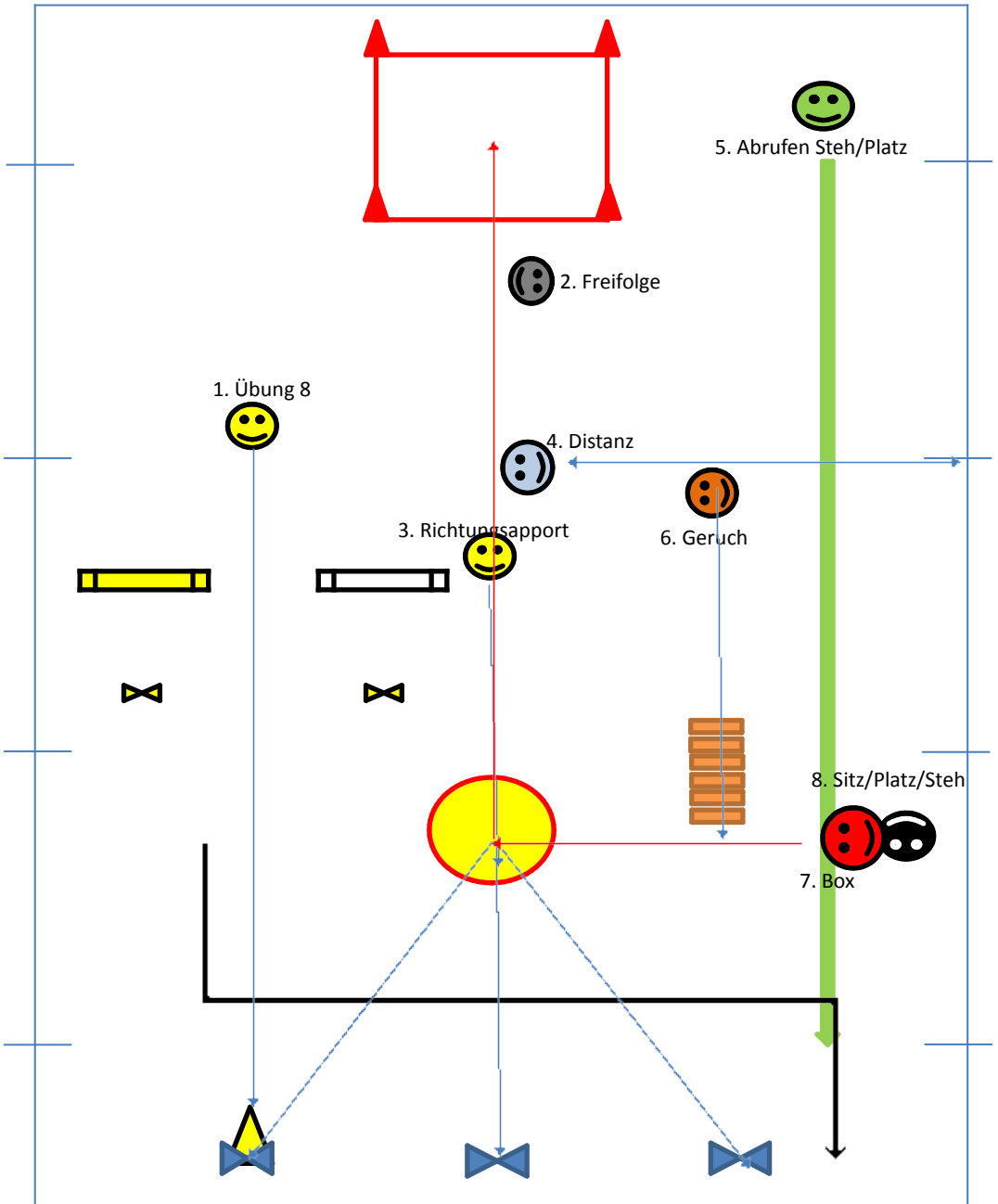
2 Minuten sitzen in der Gruppe, HF außer Sicht

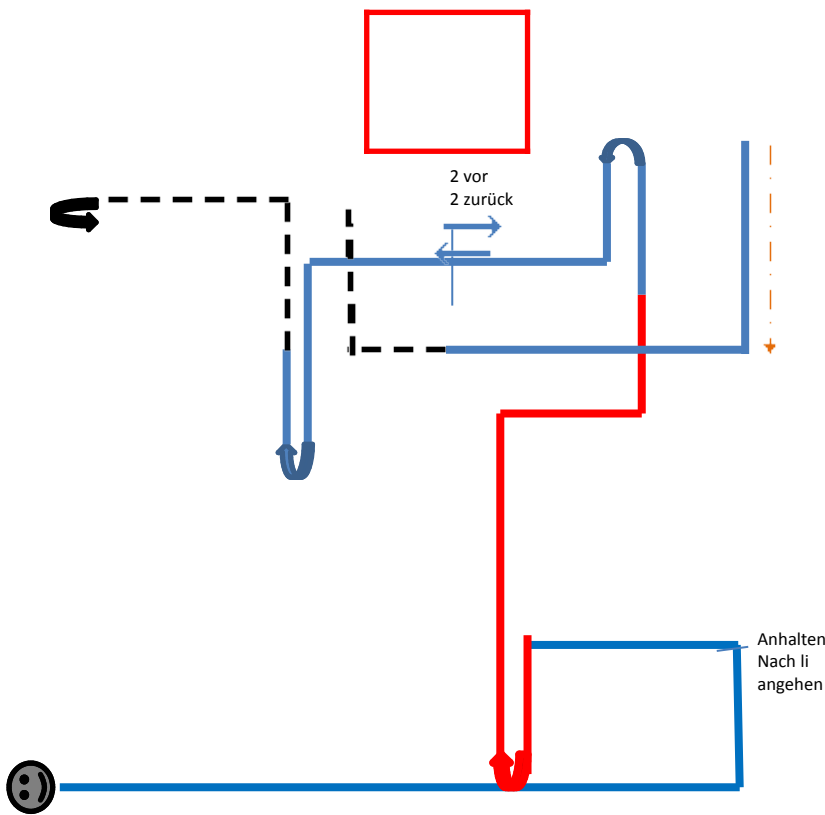
1 Minute liegen in einer Gruppe mit abrufen

1. Um einen Pylon senden, Steh/Sitz oder Platz und Holzapport mit Richtungsanweisung über einen Sprung
2. Freifolge
3. Holzapport mit Richtungsanweisung
4. Distanzkontrolle aus 15m
5. Abrufen mit Steh und Platz
6. Geruchsidentifizierung aus 6-8 Holzgegenständen
7. In ein Quadrat schicken mit Richtungsanweisung, Platz und abrufen
8. Steh, Sitz und Platz aus der Bewegung

Blau = Normalschritt
 Rot = Laufschrift
 Schwarz = Langsamer Schritt
 Braun = rückwärts

Obedience 3



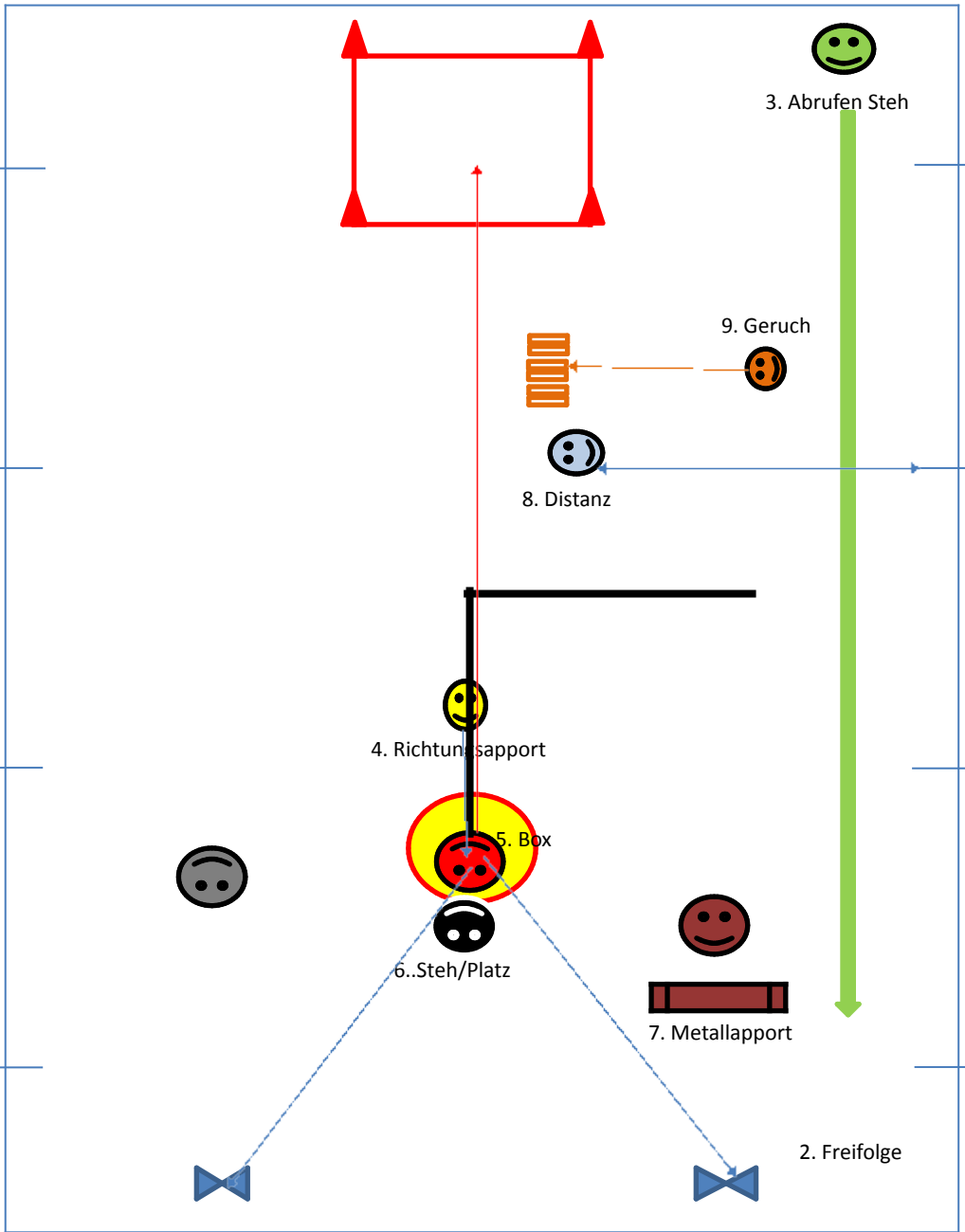


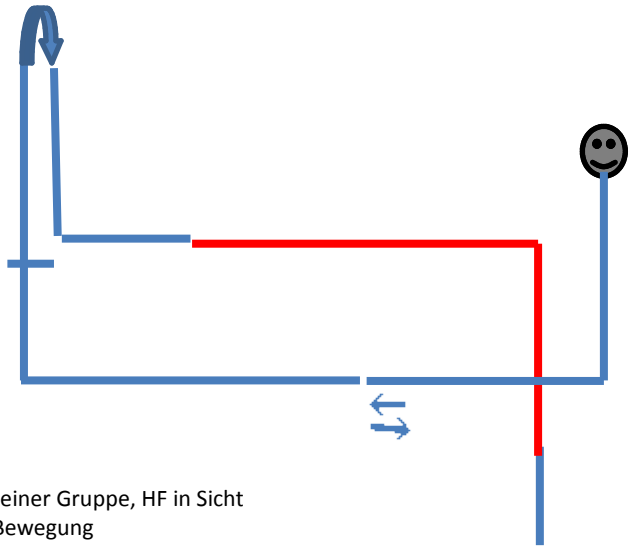
Klasse 2

- 1. 2 Minuten liegen in einer Gruppe, HF außer Sicht
- 2. Freifolge
- 3. Abrufen mit Steh
- 4. Apportieren mit Richtungsanweisung
- 5. In ein Quadrat schicken mit Platz und abrufen
- 6. Steh und/oder Sitz und/oder Platz aus der Bewegung
- 7. Metallapport über eine Hürde
- 8. Distanzkontrolle aus 10m
- 9. Geruchsidentifizierung aus 6 Holzgegenständen
- 10. Gesamteindruck

Blau = Normalschritt
Rot = Laufschrift
Schwarz = Langsamer Schritt
Braun = rückwärts

Obedience 2





Klasse 1

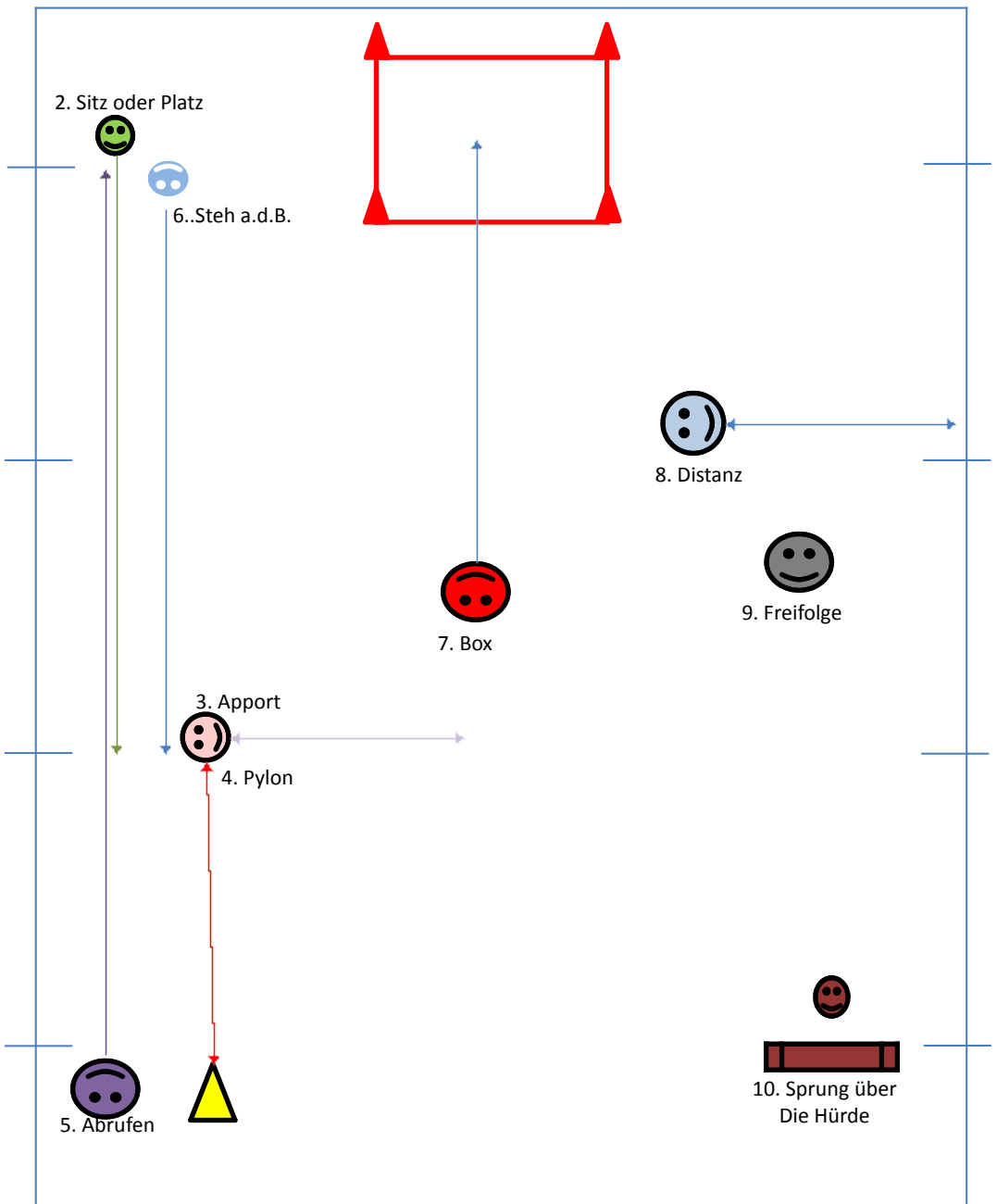
1. 1 Minute Sitzen in einer Gruppe, HF in Sicht
2. Sitz/Platz aus der Bewegung
3. Holzapport
4. Pylon
5. Abrufen
6. Steh aus der Bewegung
7. Box
8. Distanzkontrolle aus 5m, 4 Wechsel
9. Freifolge
10. Abrufen über eine Hürde
11. Gesamteindruck

Blau = Normalschritt

Rot = Laufschrift

Schwarz = Langsamer Schritt

Obedience 1





Beginner

1. Verhalten gegenüber anderen Hunden
2. Stehen und Betasten
3. 2 Minuten liegen in einer Gruppe, HF in Sicht
4. Freifolge
5. Sitz oder Platz aus der Bewegung
6. In ein 10m entferntes Quadrat schicken mit Platz
7. Abrufen
8. Apport auf ebener Erde
9. Distanzkontrolle aus 5m, 2 Wechsel
10. Um einen 10m entfernten Pylon herumschicken
11. Gesamteindruck

Blau = Normalschritt

Rot = Laufschrift

Schwarz = Langsamer Schritt

Beginner

